

1 ЗАЛ

2 ЗАЛ

3 ЗАЛ

Условные обозначения

Сложность доклада:

Введение
в технологиюДля практикующих
инженеров

Хардкор

Язык доклада: RU EN

9:00 – 18:00 Регистрация

10:00 – 10:30 Открытие конференции

10:30 – 11:30 ASP.NET Core 3.0: State of the art
EN [Dino Esposito, BaxEnergy](#)
#future #architecture

Deserialization vulns: past, tpresent,
RU and future
[Михаил Щербаков, KTH Royal Institute of Technology](#)
#security

How to get a grip on your
EN microservices system using
a service mesh
[Edwin van Wijk, Info Support](#)
#architecture #istio

11:30 – 12:00 Перерыв

12:00 – 13:00 Successfully decomposing
EN your monolith
[Sean Farmar, Particular Software](#)
#microservices #ddd

Building your own profiling
EN and diagnosis tools with Event
Tracing for Windows
[Pavel Yosifovich, Автор книги «Windows Internals»](#)
#monitoring #realtime

Введение в квантовые
RU вычисления на языке Q#
[Александр Лаптев, Devbridge](#)
#quantumcomputer #future

13:00 – 14:00 Обед (тёмная полоса на бейдже)

14:00 – 15:00 Async programming in .NET:
RU Best practices
[Дмитрий Иванов, JetBrains](#)
#deadlock #race

ASP.NET Blazor programming 101
EN [Dino Esposito, BaxEnergy](#)
#future #nojs

Кросс-процедурный анализ
RU потока управления
[Андрей Дятлов, JetBrains](#)
#algorithms #dataflow

15:00 – 16:00 Обед (светлая полоса на бейдже)

16:00 – 17:00 Многопоточность в .NET: когда
RU производительности не хватает
[Евгений Пешков, Контур](#)
#internals #multithreading

The future of .NET desktop
EN development
[Nico Vermeir, Realdolmen](#)
#wpf #winforms #netcore

How I built Rockstar: Parsing
EN esoteric languages with .NET
[Dylan Beattie, Skills Matter](#)
#grammars #ast

17:00 – 17:30 Перерыв

17:30 – 18:30 DDD в микросервисах: сложность
RU против сложности
[Константин Густов, Райффайзенбанк](#)
#architecture #pain

API gateway made easy
EN with Ocelot and containers
[Roberto Freato, Consultant / Author / Solution Architect](#)
#asp #tools

18:30 – 19:00 Перерыв

19:00 – 20:00 Правильно написанные
RU животные
[Сергей Абдульманов, Мосигра](#)

20:00 Вечеринка

1 ЗАЛ

2 ЗАЛ

3 ЗАЛ

Условные обозначения

Сложность доклада:

Введение
в технологиюДля практикующих
инженеров

Хардкор

Язык доклада: RU EN

9:00 – 18:00 Регистрация

10:30 – 11:30



RU

Что нового в C# 8

Дмитрий Нестерук

#future



EN

Open source software foundations:
not totally boring, actually super
awesome

Jon Galloway, Microsoft

#community #history



EN

Raspberry PI and .NET Core
on Linux: the fast track to IoTRaffaele Rialdi,
Vevy Europe

#hardware #diy

11:30 – 12:00

Перерыв

12:00 – 13:00



EN

Debugging asynchronous
scenarios in .NET

Kevin Gosse, Criteo

Christophe Nasarre, Criteo

#windbg #multithreading



RU

Почему ваша архитектура
функциональная и как с этим жить

Роман Неволин, Revolut

#f# #oop #pain



EN

How to do in-app chaos testing

Wesley Cabus,
UCB BioPharma

#qa

13:00 – 14:00

Обед (тёмная полоса на бейдже)

14:00 – 15:00



EN

I don't feel so well... Integrating
health checks in your .NET Core
solutions

Alex Thissen, Xpirit

#asp #monitoring



RU

Кросс-платформенное
объектно-ориентированное
взаимодействие C# и C++

Никита Цуканов, ANNA Systems

#internals #interop



EN

UI architectures: From imperative
to functional through MVVM

Alfonso García-Caro, Freelance

#evolution #fable

15:00 – 16:00

Обед (светлая полоса на бейдже)

16:00 – 17:00



RU

Yield at me, 'cause I'm awaiting:
асинхронные итераторы в C# 8

Андрей Карпов, JetBrains

#internals #compilers



EN

Writing a custom, real-world .NET GC

Konrad Kokosa, Gritstep

#netcore #memory



RU

Serverless под капотом

Михаил Шилков, Freelance

#cloud

17:00 – 17:30

Перерыв

17:30 – 18:30



EN

Pitfalls of relational DB access in
.NET: rethinking micro-ORMs

Stan Drapkin

#performance



RU

Жизнь после бизнес-объектов

Вагиф Абилов, Miles

Максим Аршинов, Хайтек Груп

#f# #oop #pain



EN

NUKE — a modern build system
for C#/.NET

Matthias Koch, JetBrains

#tools #ci

18:30 – 19:00

Перерыв

19:00 – 20:00



EN

The cost of code

Dylan Beattie, Skills Matter

20:00

Заккрытие